

XDCAM (EX) files transfereren van de camera naar de computer

voor FCPX versie 10.1 en hoger

- De uitleg die volgt is van toepassing op de Sony XDCAM EX PMW EX1 ([manual hier](#)), maar is van toepassing op alle camera's die gebruik maken van de SxS memory cards.
- Om de uitleg zoals hieronder beschreven te kunnen volgen heb je voor oudere versies van FCPX de XDCAM plugin van SONY nodig die je moet installeren op je computer (download via [deze link](#))
- XDCAM Transfer werkt in principe niet meer vanaf OSX - Yosemite. Ik heb een versie aangepast die dat wel doet (download via [deze link](#)), al heb je het niet meer nodig als je de plugin hierboven gebruikt. XDCAM Transfer uitleg [hier](#)



Na opname zijn de SxS cards enige plek waar je opnames bewaard zijn, behandel ze dus met respect.

Vermoedelijk heb je maar een beperkt aantal cards ter beschikking, voor grotere projecten zal je dus een soort roulement moeten bedenken waarbij je tijdens de opnames de cards kan dumpen op je computer. Daarover gaat deze handleiding.

Om een beetje comfortabel te kunnen werken zou je moeten beschikken over minimum twee cards, één kan dan steeds in gebruik zijn, terwijl de andere wordt gecopiëerd.

Het kopiëren van de cards kan op twee manieren:

1. met een losse sony cardreader, via USB makkelijk aan te sluiten op je computer
2. met de camera zelf, via USB makkelijk aan te sluiten op je computer

Maak een Backup van je SxS card(s)

1. Sluit de camera of de cardreader aan op je computer
2. een SxS drive icoontje zal op je desktop verschijnen
3. maak een kopie van de BPAV folder naar je computer (of externe hard drive). Gebruik Disk Utility ([uitleg hier](#)). Dit voorlopig je enige kopie. De SxS kaart ga je wissen en herbruiken. Zonder deze kopie heb je niets meer als de SxS card geherformateerd wordt.
Let op : aan/in die folder mag je absoluut niets wijzigen, doe je dat wel, dan zal je je videofiles niet meer kunnen decoderen!
4. Importeer vervolgens je materiaal

Materiaal importeren in FCP

1. sluit de camera of de card reader aan op je camera, of ga in de volgende stap naar de BPAV folder die je in de vorige stap hebt aangemaakt.
2. start FCP op
3. ga naar FILE > IMPORT > MEDIA
4. Het import venster gaat open, en links zou je de SxS card moeten zien staan
5. selecteer de SxS card (of de BPAV folder die je in de vorige stap hebt aangemaakt)
6. Selecteer de te importeren shots
7. klik op "Import Selected" kies de opties die van toepassing zijn
8. KLAAR

Je hebt nu drie (eventueel 4) kopies van hetzelfde materiaal :

- 1. de originele SxS kaart**
- 2. een kopie van de BPAV folder**
- 3. het materiaal, als shots geïmporteerd in FCP (+ eventueel proxies)**

De SxS card kan gewist worden.

De kopie van de BPAV folder bewaar je op een veilige plek (dit is je master), dus beter niet op dezelfde schijf waar ook je werkmateriaal (FCP library) op staat.